



ZAGADKOWY ZESTAW PREZENTOWY

STARA CENA: PLN

PROMOCJA: **179,00** PLN

CZAS WYSYŁKI: 24 GODZINY

Producent: Open The Lock Gliwice

PRODUKT DOSTĘPNY W NASTĘPUJĄCYCH WARIANTACH:

GRA PLANSZOWA LOW MEMORY RYTUAŁ PRZEBUDZENIA

WARTOŚĆ VOUCHERA 150 165 180

OPIS PRZEDMIOTU

To idealny prezent dla każdego fana zagadek i gier logicznych. W komplecie znajdziesz aż 3 pozycje na które składa się gra planszowa, tutorial/scenariusz do stworzenia escape roomu w domu oraz wejściówka do naszego prawdziwego pokoju zagadek.

Przygotowaliśmy dla Was możliwość odbioru osobistego w Gliwicach oraz - niespodzianka - darmową dostawę na terenie Gliwic, pod wskazany adres.

W ramach zestawu musisz wybrać:

- Wartość Vouchera: 150/165/180 Zł
- Rodzaj gry Escape Tales: Rytuał Przebudzenia lub Low Memory
- Home ER - stały wariant

Opis poszczególnych elementów zestawu:

HOME ER

Home ER: Domowe Porwanie - to towarzyska gra logiczna stworzona przez Open The Lock Gliwice, utrzymana w konwencji escape room, zwanych także pokojami zagadek. Ta gra różni się od escape room'u tym, że możesz przygotować ją samodzielnie we własnym domu, bez wychodzenia z niego. Dzięki naszemu

zestawowi dowiesz się jak przygotować grę, jak ją prowadzić, przygotujesz komplet zadań i użyteczne wskazówki. To gra dedykowana przede wszystkim rodzinom czy też grupom znajomych przebywających pod jednym dachem.

Motywacją do jej stworzenia jest trwająca epidemia COVID-19 oraz związane z nią zalecenia do pozostania w domach. Ta gra będzie dla każdego świetną odskocznią od rzeczywistości oraz oryginalnym zamiennikiem prawdziwego pokoju zagadek, zwłaszcza w czasie gdy wszystkie muszą pozostać zamknięte. Gra przeznaczona dla minimum 2 osób, gdyż jedna musi wcielić się w rolę Mistrza Gry. Gra zarówno dla dzieci, rodzin jak i dla dorosłych. Kolejnym atutem tej gry jest, że nie musisz czekać na wysyłkę. Cała gra zostanie przesłana w pełni elektronicznie. Ty musisz mieć przede wszystkim komputer i drukarkę. Cała reszta została przygotowana przez nas lub zakłada wykorzystanie przedmiotów, które masz w domu.

DANE PODSTAWOWE

Rodzaj: Domowa gra towarzyska typu escape room

Gatunek: Przygodowa Gra Familijna

Liczba Graczy: Min. 2, sugerowane maks. 5

Sugerowany Wiek: 7+ (ale minimum jedna osoba 12+)

Język: Polski (wyłącznie)

Czas Gry: 60 minut - przygotowanie + 60 minut - gra (czas szacowany)*

* - rzeczywisty czas gry jest nielimitowany i może wynosić znacznie dłużej

Producent/Autor: Open The Lock Gliwice

FABUŁA

Spędzacie bez troski wolny czas w swoim własnym domu, być może w gronie rodziny, być może w gronie przyjaciół. Tymczasem wydarzyło się coś niespodziewanego! W Waszym domu pojawili się porywacze. Zanim zdążyliście ochłonąć, zostaliście skrzepowani, a Wasze oczy zostały zasłonięte. Co się teraz wydarzy? Wydaje się, że porwali Was bardzo dziwni ludzie. Po ich rozmowie rozpoznajesz, że są nie tylko porywaczami, ale i... fanatykami zagadek. Co zrobisz gdy otworzysz oczy? Czy to możliwe, że aby od nich uciec, wystarczy... rozwiązać pozostawione przez nich zagadki?

CO POTRZEBUJESZ DO PRZYGOTOWANIA I PRZEPROWADZENIA GRY?

Bezwzględnie komputer, drukarkę i telefon komórkowy. Całą resztę stanowią standardowe elementy wyposażenia każdego domu. Szczegóły znajdziecie w Instrukcji.

UWAGA! Jeden z uczestników musi wcielić się w rolę Mistrza Gry, przygotować grę i kontrolować jej przebieg!

VOUCHER DO POKOJU ZAGADEK W GLIWICACH

Chcesz wymyślić coś oryginalnego na prezent? Być może chcesz kupić coś ciekawego dla siebie? Kup e-voucher będący biletem wstępu, który można wykorzystać na grę w dowolnym pokoju zagadek Open The Lock Gliwice dla 2-6 osób. Gwarantujemy, że to pomysł na niezapomniany prezent jak i świetną zabawę.

Przedmiotem sprzedaży jest e-voucher (bilet wstępu) do pokoju zagadek Open The Lock w Gliwicach o wartości 150, 165 lub 180 zł. Ty decydujesz jaką ma mieć wartość. Od wartości vouchera zależy na jakie usługi możesz go wykorzystać co jest podyktowane cennikiem naszych usług, z którym warto się zapoznać przed zakupem vouchera, tak aby sprostał Waszym oczekiwaniom: <https://openthelock.pl/pl/oferta/7/>

E-voucher wyślemy do 24h od zakupu (najczęściej tego samego dnia), ale być może nie chcesz czekać? Możesz skorzystać z zakupu e-vouchera automatycznego pod tym linkiem: <https://openthelock.pl/pl/oferta/4/>.

Oczywiście możesz wykorzystać tańszy voucher droższą usługę, dopłacając różnicę na miejscu.

Na co wykorzystasz voucher 150?

Gra dla 2 osób w pokoju Świątynia Zagłady, bądź Szlak Nieumarłych oraz opcje z poprzedniego punktu.

Na co wykorzystasz voucher 165?

Gra dla 3-5 osób w pokoju Świątynia Zagłady, bądź Szlak Nieumarłych oraz opcje z poprzedniego punktu.

Na co wykorzystasz voucher 180?

Gra dla 6 osób w pokoju Świątynia Zagłady, bądź Szlak Nieumarłych oraz opcje z poprzedniego punktu.

Nabycie Vouchera możliwe jest także bezpośrednio w siedzibie Open The Lock w formie karty upominkowej, przy ul. Zwycięstwa 17/1 w godzinach naszej pracy lub w innym czasie po uzgodnieniu telefonicznym lub mailowym. Oczywiście wartość wg tych samych zasad co opisano powyżej. Tutaj dostaniesz kartę upominkową w ozdobnej kopercie.

Dodatkowo proponujemy Wam też interesującą inicjatywę. Na specjalne życzenie możemy ukryć w pokoju zagadek prezent-niespodziankę (polecamy jeżeli te wyjście jest np. częścią prezentu).

Chcesz wiedzieć więcej o pokojach? Przeczytaj tutaj: <https://openthelock.pl/pl/oferta/pokoje/>

UWAGA! WAŻNOŚĆ VOUCHERÓW WYDŁUŻONA O CZAS TRWANIA EPIDEMII KORONAWIRUSA

ESCAPE TALES - GRA PLANSZOWA

Czy wiesz, że w naszych gliwickich lokalach, możesz zakupić Escape Room w pudełku? Gra planszowo-logiczna Low Memory w serii Escape Tales jest wielogodzinną rozgrywką przeznaczoną dla 1-4 graczy osadzoną w klimacie Escape Room, z wciągającą fabułą.

Gra skupia się nie tylko na wymagających zagadkach, lecz także na wciągającej historii, na którą

będziesz miał wpływ podczas rozgrywki. Gra składa się z trzech następujących po sobie opowieści. Wasze wybory dokonane podczas pierwszych dwóch opowieści - i ich rezultaty - wpłyną na to jak ostatecznie zakończy się historia.

Fabula:

W roku 2060 Elizabeth żegna się z mężem. Wyruszają w rodzinną podróż, ona jednak musi dokończyć badania i postanawia później do niego dołączyć. Gdy tylko autonomiczny pojazd męża opuszcza podjazd, kobieta wraca do pracy. Kolejny zwykły dzień - przynajmniej tak jej się zdaje.

Następnego ranka budzi się na sofie. Przeraziłwie boli ją głowa, a w domu panuje bałagan, jakby ktoś się do niego włamał. Choć próbuje ze wszystkich sił, nie umie sobie przypomnieć niczego od momentu, gdy zajęła się pracą. Elizabeth postanawia użyć skanera pamięci.

To świetne narzędzie! Jednak postęp technologiczny ma swoją cenę...

Można u nas nadal zakupić pierwszą grę z serii - Rytuał Przebudzenia!

*Art. 38. Ustaw z dnia 30 maja 2014 roku o prawach konsumenta: Prawo odstąpienia od umowy zawartej poza lokalem przedsiębiorstwa lub na odległość nie przysługuje konsumentowi w odniesieniu do umów:
13) o dostarczanie treści cyfrowych, które nie są zapisane na nośniku materialnym, jeżeli spełnianie świadczenia rozpoczęło się za wyraźną zgodą konsumenta przed upływem terminu do odstąpienia od umowy i po poinformowaniu go przez przedsiębiorcę o utracie prawa odstąpienia od umowy.*